

# Forslag til turneringsreglement 2006

## TURNERINGSREGELEMENT 2006

### § 1 AMATØRBESTEMMELSE

#### § 1.1

Turneringerne står kun åbne for amatører

### § 2 ALDERSGRUPPER

#### § 2.1

Der kan udskrives turneringer i følgende grupper: Oldboys, senior, kvinder, junior, piger, drenge lilleput og miniput.

#### § 2.2

Kvinder/piger kan deltage i alle de nævnte grupper forudsat de overholder de respektive aldersgrænser. De kan ligeledes stille op for en klub i kvinde- og/eller pigerækken og en anden klub i en af de øvrige nævnte grupper forudsat den sidstnævnte klub ikke har kvinde- og/eller pigehold tilmeldt turneringen.

#### § 2.3

Oldboys er spillere som er fyldt 40 år inden 1. januar i kalenderåret hvor turneringen afholdes.

Juniorer er spillere som ikke er fyldt 19 år inden 1. september i kalenderåret hvor turneringen afholdes.

Drenge er spillere som ikke er fyldt 16 år inden 1. september i kalenderåret hvor turneringen afholdes.

Lilleput er spillere som ikke er fyldt 14 år inden 1. september i kalenderåret hvor turneringen afholdes.

Miniput er spillere som ikke er fyldt 12 år inden 1. september i kalenderåret hvor turneringen afholdes.

Piger er pigespillere som ikke er fyldt 17 år inden 1. september i kalenderåret hvor turneringen afholdes.

I seniorrækken skal spilleren være fyldt 13 år inden 1. september i kalenderåret hvor turneringen afholdes. I Elitedivisionen er kravet dog 15 år.

#### BEMÆRKNING:

De nævnte alderskrav for junior, drenge og lilleput svarer til ECCs aldersgrupper U18, U15 og U13. Aldersgrænser for U14, U16, U17 og U19 defineres på tilsvarende vis.

#### § 2.4

Markreserver skal overholde alderskravene

#### § 2.5

Bestyrelsen kan dispensere fra aldersgrænserne. Hvis et hold benytter en spiller med dispensation, kan holdet ikke blive rækkevinder, deltage i slutspil om ungdoms-DM eller vinde DM.

### § 3 DELTAGELSE I TURNERINGEN

#### § 3.1

En spiller kan kun deltage i den ordinære turnering for én klub. Markreserver skal være medlem af klubben.

Hvis en klub ikke har ungdomshold i en spillers aldersklasse, har han dog ret til at spille på ungdomshold i anden klub i denne aldersklasse. Han skal være medlem af begge klubber.

#### § 3.2

Tilladelse til klubsifte kan gives af bestyrelsen. Hvis en sådan tilladelse gives, idømmes spilleren automatisk mindst 2 spilledages karantæne. Som hovedregel gives dispensation kun ved bopælsændring over længere afstand.

#### § 3.3

Ved klubsifte skal den modtagende klub på forlangende kunne dokumentere, at spilleren ikke længere er medlem af eller har økonomisk mellemværende med den afgivende klub.

En spiller skal have været medlem af den klub han ønsker at spille for i mindst 30 dage. Denne frist ændres til 7 dage, såfremt spilleren i samme kalenderår ikke har spillet kampe i udendørsturneringen for en anden klub.

#### § 3.4

I 3. division, junior-, drenge-, lilleput- og miniputrækkerne kan deltage kombinationshold bestående af spillere fra to eller flere klubber.

Kombinationshold deltager i turneringen på samme vilkår som almindelige klubhold, dog kan holdet ikke blive dansk mester. Kombinationshold kan kun deltage i slutspillet om ungdoms-DM efter dispensation fra bestyrelsen.

#### § 3.5

Spillere på kombinationshold kan samtidig også spille på andre hold i deres egen klub, såfremt de opfylder betingelserne herfor.

#### § 3.6

Deltagelse i indendørsturneringen binder ikke i forhold til udendørsturneringen. En spiller kan ikke deltage for forskellige klubber i pokalturneringen og den øvrige udendørs turnering.

### § 4 UDENLANDSKE SPILLERE

#### § 4.1

Ikke-EU borgere, der ikke har haft fast bopæl i Danmark i mindst 1 måned, kan kun deltage i turneringen efter tilladelse fra Dansk Cricket Forbund og skal kunne fremlægge dokumentation for det legale ophold i Danmark i form af arbejds- og opholdstilladelse, jfr. dog reglerne nedenfor.

#### § 4.2

Hvis en klub ikke kan fremlægge de fornødne dokumentationer fra en offentlig myndighed betragtes spilleren som ikke-spilleberettiget.

#### § 4.3

# Forslag til turneringsreglement 2006

## Gældende for Elite- og 1. division:

Ikke danske statsborgere må kun deltage efter tilladelse fra bestyrelsen. En sådan tilladelse kan enten gives for sæsonen eller tidsbegrænset. Hvis en spiller, der tidligere har opnået en tidsbegrænset tilladelse, på grund af bortrejse giver anledning til tvivl om, hvorvidt han stadig opfylder betingelserne for at opnå en sådan tidsbegrænset tilladelse, påhviler det den pågældende klub at søge ny tilladelse.

### § 4.4

#### Gældende alene for Elitedivisionen vedrørende udenlandske eller statsløses deltagelse:

##### § 4.4.1

Pågældende skal af anden årsag forud have ønsket at tage ophold her i landet og ikke alene for at dyrke cricket.

##### § 4.4.2

Pågældende skal have haft bopæl i Danmark i mindst 6 måneder umiddelbart før hver start, medmindre vedkommende er EU-borger fra et andet EU-land.

##### § 4.4.3

Der kan gives varig spilletilladelse til følgende persongrupper:

- (1) Statsløse personer, der i en periode af mindst to år har haft bopæl her i landet.
- (2) Ikke danske statsborgere, der i en periode af mindst to år har haft bopæl her i landet.
- (3) Udover de under (1) og (2) opregnede er hvert hold berettiget til at anvende 2 ikke danske statsborgere under en kamp.

#### **Bemærkninger:**

Medlemmer af danske foreninger i Sydslesvig, der alene er medlem af et dansk specialforbund, betragtes som danske statsborgere. Benytter sådanne foreninger andre spillere end danske statsborgere eller sydslesvigere (tyske statsborgere), betragtes disse som udlændinge i henhold til turneringsreglementet.

### § 4.5

I 2. og 3. division kan bestyrelsen lade deltage hold, der alene eller hovedsageligt består af udenlandske statsborgere også selvom disse ikke er bosat i Danmark.

## § 5 KATEGORI II TRÆNER – IKKE EU-BORGER

### § 5.1

En klub kan få tilladelse til at lade højst én ikke-EU borger deltage i turneringen, dersom vedkommende overholder reglerne under § 3.1.2. En sådan spiller kan samtidig fungere som kategori II træner. En sådan tilladelse udelukker dog, at yderligere en kategori II træner må fungere i klubben, uanset om vedkommende er EU-borger.

### § 5.2

Ansøgning om tilladelse til at anvende en ikke-EU borger skal være Dansk Cricket Forbund i hænde inden den 15. april for det pågældende år.

#### BEMÆRKNING:

En klub, der har en dansk kategori II træner (en træner, der får mere end 10.000 kr. pr. år) kan efter denne regel ikke få tilladelse til at lade en ikke-EU udlænding spille, der ikke har været i landet i 6 måneder, uanset om han skal fungere som "spillende træner" eller ej.

## § 6 HJEMMEBANE

### § 6.1

Klubberne skal være opmærksomme på at det er en forudsætning for deltagelse i elite- og 1. division, at klubberne har en hjemmebane eller mindst en fast skriftlig aftale om brug af bane gennem hele sæsonen. Hvis ikke en klub har en hjemmebane eller en fast aftale om en sådan, vil alle kampe blive ansat på udebane.

### § 6.2

En klub som bruger en anden klubs bane til hjemmebane er forpligtet til at betale alle dokumenterede udgifter i forbindelse hermed. Klubben, som låner en bane, har de samme forpligtelser som hjemmeholdet.

## § 7 TURNERINGSSTRUKTUR

### § 7.1

Elitedivisionen består af 8 hold, som spiller en dobbeltturnering.

Vinderen af elitedivisionen er dansk mester. Såfremt 2 eller flere hold ender lige i kamppoints i forbindelse med 1. pladsen placeres holdene jf. § 10 og de 2 bedst placerede hold spiller én kamp om mesterskabet. Vinderen af elitedivisionen har ret til hjemmebane i en sådan kamp. Kan denne kamp ikke afsluttes fastsættes en ny kamp. Kan denne kamp heller ikke afsluttes, afgøres placering jf. § 10.

Nr. 8 rykker ned i 1. division.

### § 7.2

1. division består af 8 hold, som spiller en dobbeltturnering.

Nr. 1 rykker op i Elitedivisionen. Nr. 7 og 8 rykker ned i 2. division.

### § 7.3

2. division består af op til 24 hold som fordeles i to puljer med op til 12 hold, som spiller en enkeltturnering. Storebælt anvendes som skillelinje. Nr. 1 i hver pulje rykker op i 1. division. Nedrykning er afhængig af oprykning fra 3. division.

### § 7.4

3. division oprettes efter behov afhængig af tilmelding. Puljeinddeling og turneringsform afgøres af turneringsledelsen inden sæsonstart. Nr. 1 har ret til oprykning dog jf. § 9

### § 7.5

Ungdomsrækker

# Forslag til turneringsreglement 2006

## Puljeinddeling og turneringsform afgøres af turneringsledelsen inden sæsonstart.

De to bedste hold i hhv. øst og vest deltager i finalestævne om ungdoms-DM

Finalestævnet for junior og drenge holdes i ulige år øst for Storebælt og i lige år i vest for Storebælt.

Finalestævnet for lilleput holdes i ulige år i vest for Storebælt og i lige år øst for Storebælt.

### § 7.6

I elite- og 1. division kan kun deltage ét hold fra hver klub.

### § 7.7

Dersom en klubs hold i en højere række er placeret til nedrykning eller kvalifikationskamp om at undgå nedrykning, vil den samme holds klub i en lavere række ikke kunne afløse dette højere placerede hold, og holdet kan således ikke deltage i eventuelle kvalifikationskampe om oprykning.

### § 7.8

For oprykning gælder, at såfremt det til oprykning eller kvalifikationskamp(e) berettigede hold ikke ønsker at rykke op eller allerede har hold i den højere række, overtager de to herefter bedst placerede, oprykningsberettigede hold i rækken (men ikke yderligere hold) retten til oprykning eller deltagelse i kvalifikationskamp(e). Kan turneringsinddeling ikke finde sted efter foranstående regler træffer bestyrelsen bestemmelse om rækkeinddelingen.

### § 7.9

Kun klubber, der har deltaget med ungdomshold i mindst én aldersgruppe såvel indendørs som udendørs i den umiddelbart foregående sæson og har tilmeldt mindst ét ungdomshold til den efterfølgende sæson, kan deltage i henholdsvis elite- og 1. division.

Med deltaget menes, at holdet har afviklet mindst halvdelen af kampene og med spillernavne på holdkortene dokumenteret, at de råder over tilstrækkeligt med spillere til at stille hold.

## § 8 OP- OG NEDRYKNING MELLEM HOLD

### § 8.1

En spiller kan ikke i samme turnering deltage på lavere rangerede hold indenfor samme aldersgruppe, med mindre det hold, på hvilket han før deltog, samme dag udkæmper eller i mellemtiden har spillet en turneringskamp, hvori spilleren ikke har deltaget jfr. i øvrigt § 8.5

### § 8.2

En spiller kan på samme dag, og indenfor samme aldersgruppe, kun deltage i kampe på ét hold i den ordinære turnering; kampe, der spilles lørdag eller søndag, anses som spillet samme dag. Det samme gælder kampe, der er ansat til en helligdag eller fridag, som er placeret i umiddelbar tilknytning til en weekend (dvs. mandag eller fredag). I tilfælde, hvor en klub har ét hold, der spiller to kampe på dage, der efter dette afsnit regnes for samme dag, vil op- og nedrykning af spillere til andre hold i samme aldersklasse dog være tilladt efter bestemmelserne i § 8.1 og § 8.3.

### § 8.3

En spiller, der har spillet 5/7 af kampene på et hold i en af divisionerne, kan ikke i samme sæson deltage på et hold i en lavere division (3.division undtaget). Dette gælder også i eventuelle om og kvalifikationskampe.

### § 8.4

En spiller må i samme aldersklasse kun deltage i ét holds første kamp i turneringen.

### § 8.5

En ungdomsspiller kan uden mellemliggende kampe anvendes på hold i forskellige aldersgrupper, hvis han opfylder de aldersmæssige krav. En ungdomsspiller, der anvendes i en ældre aldersgruppe er, i henseende til op og nedrykning mellem holdene i denne ældre aldersgruppe, stillet som om han tilhørte denne aldersgruppe.

### § 8.6

En ansat, men ikke spillet (*ikke påbegyndt*) kamp, hverken binder eller løser en spiller. Hvis en kamp aflyses efter at et hold er rejst hjemmefra, betragtes kampen dog i denne forbindelse som spillet, men de to klubber skal opgive navnene på de 11 spillere, der skulle have deltaget i kampen, og disse spillere er herefter bundet.

### § 8.7

Benytter et hold en spiller, der ikke er spilleberettigede, betragtes holdet som udeblevet med de konsekvenser, der er angivet i reglementets § 16 jf. dog § 8.8.

### § 8.8

Der gælder særlige regler i 3. divisionerne vedrørende konsekvenserne af at anvende spillere, der i en højere række ikke ville være spilleberettigede. Se § 9

### § 8.9

Deltagelse i en kamp som markreserve hverken binder eller løser en spiller i forbindelse med deltagelse på andre hold.

## § 9 3. DIVISION

### § 9.1

Alene for 3. divisionerne fastsættes følgende særregler:

#### § 9.1.1

På et 3. divisionshold kan deltage indtil 3 spillere, der pga. bestemmelserne i § 8 ellers ikke ville være spilleberettigede. Sådanne spillere må ikke batte højere i gårdeordenen end som nr. 7 (og hvis holdet ikke mønstrer så mange spillere, at det kan lade sig gøre, på de sidste tre pladser). De må ikke kaste, før der er afviklet 50 % af over i den pågældende halvleg. Anføreren for det hold, der benytter sådanne spillere, skal inden kampen meddele det til det andet holds anfører, samtidig med at han oplyser, hvem de pågældende spillere er.

#### § 9.1.2

## Forslag til turneringsreglement 2006

Et hold, der blot én gang i løbet af en sæson har anvendt sådanne "ikke spilleberettigede spillere", kan ikke rykke op. Holdet kan derimod vinde rækken. I relation til bestemmelserne om oprykning og kvalifikationskampe udgår de hold, der har anvendt "ikke-spilleberettigede spillere", således at det er nr. 1 (evt. nr. 2) af de hold, der ikke har anvendt "ikke spilleberettigede spillere", der har adgang til oprykning eller kvalifikationskamp.

§ 9.2

For de såkaldte lovlige/ulovlige" spillere i 3. divisionerne gælder de samme begrænsninger som i oldboys jf. § 11.2, dvs. de må højst score 25 points og højst kaste 5 overe.

### § 10 TURNERINGSPLACERING

§ 10.1

Holdene placeringen afgøres efter følgende kriterier:

1. Flest kamppoints
2. Indbyrdes kampe
3. Bedste "net run rate" (NRR)

§ 10.2

NRR udregnes efter følgende formel 
$$NRR = \frac{\text{løb scoret} \cdot \text{gærder taget}}{\text{løb imod} \cdot \text{gærder mistet}}$$

### § 11 SPILLEREGLER

§ 11.1

Der spilles efter Cricketlovene (2000, 2. udgave 2003) med følgende tilføjelser/ændringer:

Lov 1

§ 1.1 – I lilleput, oldboys, piger og miniput består et hold af 8 spillere. Hvis anførerne er enige, kan holdene bestå af flere spillere.

Lov 2

§ 2.3 – I lilleput er der ingen begrænsninger på markreservers rettigheder. Dog må højst 8 spillere spille ved gærdet. Hvis anførerne er enige kan flere spillere spille ved gærdet.

§ 2.5 – (Gældende for Elite- og 1. division) Hvis en marksspiller har forladt banen i mere end 15 minutter, og ved halvlegens ophør ikke har været på banen i mindst samme tidsrum som han har været væk, må han tidligst batte som nummer 5 eller når der gået ovennævnte tidsrum (eksempel: En spiller er væk fra banen i 37 minutter og har været tilbage i marken i 14 minutter da halvlegen slutter; Spilleren må først spille ved gærdet som nummer 5 eller når der gået yderligere 23 minutter).

Lov 3

Ingen ændringer

Lov 4

§ 4.1 – Hvert hold er ansvarlig for at medbringe en regnskabsfører til kampen. Undladelse af dette kan medføre bøde eller fratagelse af kamppoints.

Lov 5

Samtlige i en kamp anvendte bolde skal være af samme kvalitet og fabrikat samt af bestyrelsen være autoriseret til anvendelse. Autoriseret til anvendelse i elite-, 1. og 2. divisionerne er firedelte bolde af mærkerne Kookabora og Platypus.

I alle øvrige rækker kan todelte bolde af de ovennævnte mærker anvendes.

§ 5.1 Den angivne boldstørrelse anvendes i senior-, oldboys- og juniorkampe. I alle øvrige kampe anvendes bolde jf. § 5.6 (ii)

§ 5.3 I Elite-, 1. og 2. divisionerne spilles med to nye bolde. I øvrige rækker anvendes én ny bold. Et hold kan dog vælge at der skal spilles med to bolde, hvilket skal meddeles inden lodtrækningen. Det er holdet, der vælger at spille med to bolde, som betaler for den ekstra bold.

Til slutspil om ungdoms-DM spilles med to bolde.

Lov 6

Ingen ændringer

Lov 7

§ 7.5 – Hvis der anvendes kunststofpitch, skal denne være af et af forbundet godkendt fabrikat og anlagt af på en af forbundet godkendt måde.

§ 7.5 – Hvis der anvendes tæpper, skal de være mindst 200cm brede, i forsvarlig stand og ikke sammensyede. Lov 8

Hvis der anvendes tæppe jf. lov 7, og gærderne er helt eller delvist opstillet i tæppet, skal der være en åbning på mindst 5 cm mellem tæppet og gærdet.

Lov 8

§ 8.4 – anvendes ikke.

Lov 9-10

Ingen ændringer

Lov 11

§ 11.2 - I Elite-, 1. og 2. division skal hele pitchen og 2 meter af kastetilløbet tildækkes i 3 meters bredde i tilfælde af kraftig eller vedvarende regn. I øvrige rækker henstilles det, at en sådan afdækning sker. Det henstilles desuden til klubberne så vidt muligt at tildække pitchen fra aftenen før kampens begyndelse. Dette gælder ganske særligt kunststofpitche.

I alle rækker påhviler det hjemmeholdet at gøre sit yderste for at banen er spilleklar snarest efter regnvejr såvel ved kampens begyndelse som under kampen. Herunder falder også at medvirke til at udbedre skader, f.eks. udfyldning af huller i pitchen eller tilløbet.

## Forslag til turneringsreglement 2006

### Lov 12

§ 12.1 Jf. turneringsreglement § 12.2

§ 12.2 – anvendes ikke

### Lov 13

Anvendes ikke

### Lov 14

En anfører kan ikke lukke sit holds innings i Elite-, 1. og 2. division.

### Lov 15

Jf. turneringsreglement § 12

### Lov 16

§ 16.6-8, 10-11 – Anvendes ikke.

§ 16.9 – Kampen er slut når et resultat er opnået jf. turneringsreglementet § 13

### Lov 17-20

Ingen ændringer

### Lov 21

Jf. turneringsreglement § 13

### Lov 22-23

Ingen ændringer

### Lov 24

§ 24.8 – Hvis der spilles på tæppe eller kunststofpitch jf. lov 7, og bolden, efter den er afleveret af kasteren, rammer en tæppepløk, tæppekanten eller græskanten og derved ændrer retning, skal dommeren råbe og signalere "Fejl bold".

### Lov 25

Gældende for elite- og 1. division: Følgende retningslinje skal anvendes – En aflevering på offsiden eller legsidens, der efter dommerens opfattelse ikke giver gærdespilleren en rimelig chance for at udføre et scorende slag, skal dømmes udenom. Som retningslinje, skal en bold der pitcher uden for legpinden og fortsætter yderligere mod leg, dømmes udenom

Gældende for øvrige rækker: Følgende retningslinje skal anvendes – En aflevering der passerer gærdespilleren således at denne ikke har mulighed for at spille et normalt cricketstød, både fra hvor han står og fra en normal udgangsposition, skal dømmes udenom. Der tages hensyn til de forskellige aldersgrupper.

### Lov 26-40

Ingen ændringer

### Lov 41

§ 41.6

#### *GÆLDER ELITE- OG 1. DIVISION*

På spillepladsen er optegnet 2 halvcirkler. Disse halvcirkler har centrum i de to midterpinde. Cirkelns radius er 27,5 meter. Halvcirklerne forbindes med en lige linie på begge sider af pitchen. Den optegnede afgrænsning skal være markeret med malede mærker eller flade plader for hver 4,5 meter. Hvis der benyttes plader, må disse ikke ændre væsentligt på højden af spillepladsen.

På det tidspunkt hvor det kastes, må der ikke være mere end 5 markspillere på legsidens.

Under de første 15 overs må kun 2 markspillere opholde sig uden for det markerede område på kastetidspunktet.

Efter de første 15 overs må kun max. 5 markspillere opholde sig uden for det markerede område på kastetidspunktet.

I de tilfælde hvor kampen bliver reduceret med hensyn til antallet af overs skal de ovennævnte 15 overs reduceres forholdsmæssigt.

Ved overtrædelsen af restriktionerne skal legdommeren kalde og signalere "Fejl bold".

#### *GÆLDER KUN FOR ELITEDIVISIONEN:*

Der skal tegnes to indercirkler. Cirklerne skal have deres centrum i midten af hver slaggrænse og have en radius på 13,72m. Cirklerne skal markeres med prikker med ca. 4-5m mellem hver prik. Den del af cirklerne som er for slippositioner skal ikke markeres (det sidste mærke skal være i en vinkel på 45 grader målt fra slaggrænsen i forhold til en linie fra midterpind til midterpind).

De første 15 overs skal der være mindst 2 STATIONÆRE markspillere inden for cirklen når bolden afleveres. De to stationære markspillere må stå dybere end 13,72m forudsat de står i slip- legslip eller gullypositioner (det ikke-markerede område).

Ved overtrædelse af restriktionerne skal legdommeren kalde og signalere "Fejl bold".

### Lov 42

§ 42.3 – Man må tørre en våd bold med savsmuld. Det er unfair hvis der sidder savsmuld på bolden når den afleveres hvorfor § 42.3 (d) og (e) anvendes i dette tilfælde.

§ 42.6 a (ii) – Enhver bold, som efter at have ramt jorden, passerer eller ville have passeret over skulderhøjde på gærdespilleren, når denne står oprejst på slaggrænsen, er farlig og unfair, uanset om den truer gærdespilleren fysisk eller ikke og skal tælles med under (i). For enhver sådan aflevering, skal dommeren råbe og signalere "Fejl bold".

§ 42.6 b – Enhver bold uanset hastighed, som passerer eller ville have passeret over hoftehøjde på gærdespilleren, når denne står oprejst på slaggrænsen, uden først at have ramt jorden, er farlig og unfair, uanset om den truer gærdespilleren fysisk eller ikke. For enhver sådan aflevering skal dommeren råbe og signalere "Fejl bold".

Både kastedommeren og legdommeren kan dømme "Fejl bold" i henhold til § 42.6. a og b.

§ 42.13+14 - Med mindre der spilles på græspitch, er det ikke tilladt for gærdespillere, kastere og wicketkeppere at anvende forløj, der er forsynet med metalsøm. Eventuelt skifte af fodtøj skal foregå uden for banen og uden at tid går til spil. Det er ikke tilladt at indsætte markreserve pga. skifte af fodtøj.

#### CODE OF CONDUCT

For spillere og holdledere i elite- og 1. division gælder følgende retningslinier for opførsel, som er fastlagt af ICC.

- Anførerne er til enhver tid ansvarlig for at spillet afvikles inden for spillets ånd og cricketlovene.

## Forslag til turneringsreglement 2006

- Spillere og holdledere må ikke opføre sig på en måde, der er upassende og som kan bringe dem eller spillet i et dårligt lys.
- Spillere og holdledere skal til enhver tid acceptere dommernes beslutning. Spillere må ikke vise med ord eller handling uenighed med dommerne.
- Spillere og holdledere må hverken intimidere, true eller overfalde eller forsøge at intimidere eller overfalde dommere, andre spillere eller tilskuere. Ej heller må nogen spiller eller holdleder give sig af med opførsel mod eller tale til nogen anden spiller, dommer, tilskuer, official på en måde, der fornærmer, forhåner, ydmyger, truer, nedsætter eller bagvasker den anden person på baggrund af dennes race, religion, farve, nationalitet eller etnisk baggrund.
- Spillere og holdledere må hverken bruge ukvemsord eller fornærmelser („sleding“) eller udvise anstødelige håndbevægelser og lign.
- Spillere og holdledere må på ingen måde være i forbindelse med brugen eller handel af forbudte stoffer.
- Spillere og holdledere må ikke offentligt eller til medierne udtale sig på en måde som er skadelig for spillet generelt.
- Spillere og holdledere må ikke beskæftige sig hverken direkte eller indirekte med spil, væddemål eller anden form af finansiel spekulation baseret på resultatet af kampe som er omfattet af disse regler og som spillerne deltager i eller hvortil holdledere har forbindelse med.

### § 11.2

#### Øvrige regler – Oldboys

Hvis en gærdespiller scorer 25 points skal han trækkes. Et scorende slag som bringer ham over 25 tæller fuldt ud. I regnskabet noteres han som "Trukket – not out". Gærdespilleren kan ikke komme ind igen.

### § 11.3

#### Øvrige regler – ungdomsspillere

#### § 11.3.1

##### **KASTERESTRIKTIONER**

For at beskytte unge spillere mod skader pga. unødigt belastning og overanstrengelse, er der begrænsning på antallet af overs "fast bowlere" må kaste. En kaster defineres som "fast bowler" hvis en keeper i samme aldersklasse normalt ville stå tilbage.

En kasters der er defineret som "fast bowler" må maksimalt afvikle det antal overs der er anført i skemaet nedenfor:

Aldersgruppe	U13	U14 + U15	U16 + U17	U18 + U19
Max antal overs	4	5	6	7

Når en kaster har afviklet det anførte antal overs indenfor hans aldersgruppe, så skal kasteren holde pause indtil det samme antal overs er blevet afviklet fra den ende, hvorfra han kastede. En kaster kan bytte ende, men det betyder ikke at kasteren kan kaste flere overs end det anførte antal i skemaet. Hvis der er en afbrydelse på mindst 40 minutter under kampen, så kan kasteren kaste alle hans overs færdig uden at skulle holde pause. Hvis afbrydelsen er på under 40 minutter, så er disse regler fortsat gældende, og kasteren skal holde den anførte pause. En kaster defineret som "fast bowler" må kaste blødere bolde under afvikling af hans antal overs, men det forhindrer ikke kasteren i at skulle holde den anførte pause.

Aldersgrupperne er defineret i § 2

Det er spillerens alder som afgør evt. kasterrestriktion, og ikke aldersklassen for kampen. Disse restriktioner gælder også ungdomsspillere som deltager i seniorkampe.

#### § 11.3.2

##### **MARKRESTRIKTIONER**

Markspillere der ikke er fyldt 18 år må ikke være placeret nærmere end 7.3 meter fra midterpinden, bortset fra markspillere, der fielder i offsidens bag gærdet. Såfremt en markspiller er for tæt på gærdet, skal dommerne standse spillet og sende markspillere væk hans position.

I al ungdoms-cricket bør markspillere i "silly"-positioner bære en beskyttelseshjelm.

#### § 11.3.3

##### **HJELME**

Ingen gærdespillere under 18 år må spille uden hjelm i kampe med normal cricketbold. Det gælder også i seniorkampe.

Keepere under 18 år, der står oppe ved gærdet, skal ligeledes benytte hjelm.

#### § 11.3.4

**Spillere, anførere, holdledere og dommere har et fælles ansvar for at §§ 11.3.1-3 overholdes.**

#### § 11.3.5

I drenge og lilleput må gærdespillere højst score **30 points + antallet af overs** jf. nedenstående tabel. Et scorende slag som bringer ham over denne grænse tæller fuldt ud. Han noteres i regnskabet som "Trukket – not out".

Antal overs	15	20	25	Etc.
Antal point	45	50	55	Etc.

**Denne begrænsning gælder ikke i slutspil om ungdoms-DM**

#### § 11.3.6

##### **Miniput og pigerækker.**

Der fastsættes ved stævnets begyndelse, hvor mange overe hvert par skal modtage ellers 16 overe pr. hold, 4 overe pr. par. Gærdespillerne bliver inde det fastsatte antal overe, uanset om de mister deres gærder. Ved gærdefald trækkes 5 points fra totalen. Ved starten af hvert holds halvleg er totalen 100 points. Ingen kaster må kaste mere end 4 overe. Afstanden mellem gærderne er 15 meter; vippegærde eller pude anvendes som gærde i den ene ende.

Deltagerantallet er 8 spillere pr. hold medmindre andet aftales. Der anvendes fortrinsvis „kangarekvisitter“, idet det dog står deltagerne frit for at anvende traditionelt cricketbat. Bolden skal dog være „let“, dvs. Windball eller lignende. I stedet for udenom anvendes "frit slag", det vil sige gærdespilleren får et slag mod en bold, der lægges på en kegle.

## Forslag til turneringsreglement 2006

### § 12 AFVIKLING AF TURNERINGSLEDELSEN

#### § 12.1

Turneringsledelsen fastsætter tid og sted for kampene. Alle kampe skal spilles på den fastsatte dato medmindre klubberne enes om en ny dato og denne godkendes af turneringsledelsen. **Turneringsledelsen kan ændre et kamptidspunkt, hvis forhold nødvendiggør dette.**

#### § 12.2

Kampens varighed

##### § 12.2.1

En kamp består af 2 halvlege. Hver halvleg består af et antal overs med en fastsat afviklingstid på 4 minutter pr. over.

I 2. og 3. division aftales antallet af overs inden kampen. Ved uenighed bestemmer hjemmeholdet. Antallet af overs, kastere afviklingstid og spilletid fremgår af nedenstående skema:

Række	Antal overs	Mindste antal overs	Antal kastere	Afviklingstid	Spilletid	Frokost
Elitedivision og 1. division	50	20	5	3t 20min	10.00-17.20	13.20-14.00
2. division	40-50	15	4	2t 40min – 3t 20min	10.00-15.50/17.10	12.00-12.30
3. division	25-40	15	4	1t 40min – 2t 40min	10.00-15.50	12.00-12.30
Oldboys	25	15	4	1t 40min	-	Aftales
Junior	40	15	5	2t 40min	10.00-15.50	12.40-13.10
Drenge	32	15	5	2t 08min	-	Aftales
Lilleput	25	15	5	1t 40min	-	Aftales
Miniput	16	-	-	-	-	Aftales
Kvinder	32	15	4	2t 08min	-	Aftales

Frokosten afholdes på det angivne tidspunkt. Hvis halvlegen slutter højst 30 minutter inden det planlagte tidspunkt, holdes frokosten dog straks. Hvis halvlegen slutter mere end 30 minutter inden det planlagte tidspunkt holdes 10 minutters pause, hvorefter spillet genoptages. Frokosten skal i alle tilfælde være den aftalte tid.

I 2. division kan endvidere aftales en tepause på højst 15 minutter. Den holdes i givet fald efter 17 overs i 2. halvleg.

Der tillades 2 drikkepauser af højst 5 minutter, som lægges til spilletiden.

#### § 12.2.2

Til finalstævnet om ungdoms-DM spilles 2x40 overs i junior, 2x40 overs i drenge og 2x32 overs i lilleput

#### § 12.3

En kaster må højst afvikle 1/5 (Elite- og 1. division, junior, drenge, lilleput) hhv. 1/4 (Kvinder, Oldboys, 2. og 3. division) af de overs der er til rådighed for hold ved kampens begyndelse. Dette antal overs er gældende for resten af kampen.

En påbegyndt over regnes som en fuldført over.

#### § 12.4

Såfremt et hold ikke afvikler deres overs inden for den angivne afviklingstid, fortsætter det i marken indtil det fastsatte antal overs er nået. For hvert over der ikke er afviklet inden for afviklingstiden gives 6 strafpoints til gærdeholdet. Dette gælder i begge innings. Denne regel supplerer, men erstatter ikke, Lov 42.9.

Dommerne skal meddele markholdets anfører når afviklingstiden er gået. Det kræves ikke at dommerne undervejs informerer om eventuel tidnød. Dommerne skal endvidere sende indberetning til forbundet. Forbundet kan herefter idømme bøde og/eller fratagelse af kamppoints.

Dommerne skal lægge tid til for hændelser som ikke skyldes markholdet (fx bortkomst af bold, skadet spiller). I kampe hvor antallet af overs reduceres fastsættes et nyt sluttidspunkt for halvlegen, som da er gældende i forhold til afviklingen af overs.

#### § 12.5

Sandsynliggør vejrudsigten, at kampen ikke kan afvikles på den normale spilletid, kan dommerne allerede ved kampens start reducere kampens antal af overs. I Elite- og 1. division kan der dog ikke reduceres til mindre end 2 x 40 overs. En sådan reduktion ændrer ikke på sluttidspunktet for spilletiden.

#### § 12.6

Hvis spillet ikke er startet til tiden eller der forekommer afbrydelser pga. vejrforhold efter kampens start, kan pausernes varighed reduceres (Eks.: 2x20 overs = 10 minutters pause, 2x30 overs = 20 minutter, 2x40 overs = 30 minutter), hvorved der kan fås ekstra spilletid. Dommerne holder løbende anførerne orienteret om deres beslutning.

#### § 12.7

Medfører vejrforhold at kampen starter for sent eller bliver afbrudt lægges 60 minutter til spilletiden og antallet af overs fastsættes som følger

- Det beregnes hvor mange overs der vil kunne afvikles fra det tidspunkt, hvor kampen genoptages og til det nye sluttidspunkt. Hertil lægges evt. allerede afviklede overs.
- Såfremt det antal overs, der fremkommer, er større end eller lig med det fastsatte antal overs for kampen, fortsættes kampen umiddelbart.
- Såfremt det antal overs, der fremkommer, er mindre end det oprindeligt fastsatte, fordeles disse ligeligt mellem de to. Der beregnes endvidere nyt sluttidspunkt for halvlegen

Ved afbrydelse i 2. halvleg;

## Forslag til turneringsreglement 2006

- Såfremt det antal overs der fremkommer, er mindre end det først battende hold har modtaget eller havde mulighed for at modtage, fastsættes en targetscore efter retningslinierne i § 12.2

### § 12.8

Det hold der batter sidst, må ikke modtage flere overs end det hold, der battede først, medmindre dette hold var "ude" på færre overs end det havde til rådighed til sin halvleg.

Ingen kamp kan påbegyndes, hvis ikke begge hold får mulighed for at modtage minimumsantallet af overs inden for den fastsatte spilletid jf. tabellen i § 12.2.

## § 13 RESULTATET

### § 13.1

Dommerne er ansvarlige for at kampens resultat findes på følgende måde:

A – kampe hvor begge hold har haft mulighed for at modtage lige mange overs dog mindst minimumsantallet.

B – kampe hvor der er fastsat en targetscore

C – kampe hvor minimumsantallet af overs ikke kan nås

D – kampe hvor det ene hold udebliver eller stiller ulovligt hold

### § 13.2

A – Kampens vinder er det hold der scorer flest points. Scores lige mange point ender kampen uafgjort.

B - Targetscoren fastsættes således

- Først findes gennemsnitsscoren for det hold som battede først: Antal points divideret med det antal overs, holdet havde mulighed for at batte.
- Targetscoren udregnes nu som gennemsnitsscoren ganget med det antal overs der er til rådighed for det hold som batter sidst. Der ses bort fra evt. decimaler.

Targetscoren er den score der giver uafgjort. For at vinde, skal holdet der batter sidst score mindst 1 point mere end targetscoren.

**C – Der kan vælges mellem to muligheder:**

1) Der aftales en ny kamp. Hjemmeholdet er ansvarlige for at meddele en ny dato til turneringsledelsen senest 2 dage efter den oprindelige dato. Hvis en sådan ny kamp heller ikke kan finde en afgørelse, erklæres kampen for "No result". Hvis der ikke kan findes en ny dato erklæres kampen for "No result".

**2) Kampen afgøres på kastekonkurrence – kan IKKE vælges i Elite- og 1. division. Begge anførere skal være enige før kampen kan afgøres på kastekonkurrence.**

**D – Hvis det ene hold udebliver, stiller ulovligt hold (jf. dog § 9) eller nægter at spille efter dommerne har bedt dem om det, erklæres holdet som taber.**

### § 13.3

**Vunden kamp giver 2 kamppoints, uafgjort eller "No result" giver 1 kamppoint. Tabt kamp giver 0 kamppoint. Hvis kampen ikke spilles, får begge hold 0 kamppoint.**

### § 13.4

**Kastekonkurrence:**

Hvert hold udpeger 5 spillere som hver kaster 2 bolde mod et udækket gærde således at, først kaster det ene holds spillere hver én bold og herefter det andet holds spillere hver én bold. Det første hold kaster herefter igen, og herefter det andet holds spillere. Der trækkes lod om, hvilket hold der kaster først.

Det hold, som rammer gærdet flest gange, vinder. Rammer holdene lige mange gange, er kampen uafgjort.

Såfremt kampen ikke må ende uafgjort, kaster hvert hold én bold af gangen, til en afgørelse er fundet (sudden death). I en sådan sudden death, skal mindst 4 andre spillere fra holdet have kastet, før man kan kaste igen.

### § 13.5

**Kvalifikationskampe, omkamp om DM samt slutspil i ungdoms-DM**

Ender kampen uafgjort findes vinderen således:

- Holdet med færrest gærdefald vinder.
- Hvis holdene har mistet lige mange gærder, vinder det hold som har scoret flest points efter 25 overs.
- Har de to hold scoret lige mange points efter regnes efter 24 overs og derefter fremdeles.
- Findes ingen vinder ved brug af ovenstående, findes vinderen ved kastekonkurrence.

En finale kan dog ikke afgøres efter kastekonkurrence, men der fastsættes en ny kamp, som da kan afgøres ved kastekonkurrence.

## § 14 KAMPFLYTNING

### § 14.1

**Enhver kampflytning skal godkendes af turneringsledelsen. I modsat fald vil kampen blive regnet som "ikke spillet".**

### § 14.2

Stiller en klub ikke op til kamp, foreligger der en udeblivelse, med mindre forbundet skriftligt har givet tilladelse til flytning af kampen, eller klubben kan dokumenter, at der er tale om forhold, som klubben ikke selv var herre over.

### § 14.3

For Elite- og 1. division gælder at anmodning om flytning af en kamp skal af begge hold indsendes skriftligt senest 8 dage inden kampen oprindelige dato eller, hvis kamp ønskes spillet tidligere end fastlagt, senest 8 dage inden dette tidspunkt. **Kampen kan ikke flyttes til en dato efter den sidste spillerunde.**

## Forslag til turneringsreglement 2006

### § 14.4

Ændring af spilletidspunkt uden ændring af dato regnes ikke som en kampflytning. Ethvert rimeligt ønske fra det tilrejsende hold om ændring af spilletidspunkt skal imødekommes af hjemmeholdet, såfremt det fremsættes senest 5 dage inden kampen. I kampen hvor der påsættes neutrale dommere skal hjemmeholdet meddele en sådan ændring til turneringsledelsen og dommerpåsætterten senest 3 dage inden kampen. Ændring af spilletidspunkt er ikke tilladt i sidste runde af turneringen i Elite- og 1. division.

### § 14.5

Klubber er forpligtiget til at deltage i kvalifikationskampe, der fastsættes af turneringsledelsen

## § 15 DOMMERE

### § 15.1

Bestyrelsen udpeger så vidt muligt neutrale dommere til kampene i Elite- og 1. division, oprykningskampe og kvalifikationskampe samt til slutpil i kvinde- og ungdomsrækker.

Bestyrelsen kan uden udpege nærmere begrundelse udpege neutrale dommere til andre kampe end de ovennævnte.

I alle øvrige rækker skal hver klub stille med en dommer.

### § 15.2

Dommer godtgøres efter satsene i § 21.2. I kampe med neutrale dommere deles udgifterne til dommerne ligeligt mellem de to hold.

Ved slutpil om ungdoms-DM og kvinde-DM betales dommerne af forbundet.

### § 15.3

Såfremt der ikke kan fremskaffes et tilstrækkeligt antal neutrale dommere, kan bestyrelsen pålægge en klub et stille med kvalificerede dommere til en eller flere kampe. Med kvalificerede menes, at der skal være tale om dommere med en god cricketbaggrund.

Kan en klub helt undtagelsesvist ikke stille med dommere som pålagt, har den pligt til at meddele dette til dommerpåsætterten. Undladelse heraf kan medføre bøde og/eller udelukkelse af hold

Stiller den enkelte klub på trods af pålæg herom ikke med dommere, kan klubben idømmes en bøde. Desuden kan klubben pålægges at dække de udgifter det har været nødvendigt at afholde for at fremskaffe en anden neutral dommer.

### § 15.4

Kampen skal altid gennemføres uanset om der møder dommere op. Holdenes anførere træffer aftale om hvorledes dette kan ske. Dette gælder også, hvis situationen med manglende dommere opstår under kampen.

### § 15.5

Hvis et hold vægrer sig mod at medvirke til en løsning, evt. i form af at gærdeholdets spillere dømmer, betragtes dette som nægtelse af at spille.

## § 16 UDEBLIVELSE

### § 16.1

Hvis et hold nægter at spille jf. cricketlovenes § 21 stk. 3 eller turneringsreglementets § 15.5 sidestilles dette med udeblivelse. Endvidere sidestilles brug af ulovlig spiller som udeblivelse.

### § 16.2

Hvis et hold melder afbud mindst 36 timer inden det fastsatte tidspunkt regnes dette som udeblivelse med afbud. Et hold som ikke har meldt afbud mindst 36 timer inden det fastsatte spilletidspunkt til både modstander og turneringsledelsen betragtes som udeblevet uden afbud.

### § 16.3

Hvis et hold udebliver kan holdet idømmes en bøde.

### § 16.4

Et hold som udebliver så sent, at modstanderne er mødt helt eller delvist op, skal afholde alle dokumenterbare udgifter fx spilleres transport, som er nødvendige for at kunne spille kampen.

### § 16.5

Hvis kampen indgår i en turneringsform, hvor holdene mødes mere end én gang, skal det udeblivende hold desuden betale halvdelen af modstanderholdets rejseudgifter ved dets rejse til tidligere eller senere kamp i turneringen. Dette gælder også hvis et hold trækkes eller udelukkes fra turneringen.

### § 16.6

Er et hold udeblevet fra en kamp i Elitedivisionen udelukkes det fra yderligere deltagelse i turneringen. I øvrige rækker kan det udelukkes fra videre deltagelse i turneringen. Er holdet dømt som udeblevet jf. §§ 8.7 og 15.5 kan der dispenseres fra dette.

Såfremt et hold udelukkes fra turnering annulleres alle resultater i kampe holdet har spillet.

### § 16.7

Et hold der er udeblevet fra en kamp, kan ikke blive rækkevinder, deltage i slutpil om DM eller blive dansk mester.

## § 17 FORSINKELSER

### § 17.1

Banen skal være klar mindst 30 minutter inden kampstart. Er en klub ikke klar til denne eller andre fastsatte tider og efter de i cricketlovene fastsatte frister, skal dommerne indberette forholdet til forbundet. Bestyrelsen kan idømme klubben bøde og i grove tilfælde erklære kampen for tabt af den pågældende klub.

### § 17.2

I henhold til cricketlovene skal dommerne møde min 45 minutter før kampens start. Det henstilles at dommerne overholder denne bestemmelse i kampe i Elite- og 1. division.

## Forslag til turneringsreglement 2006

Dommerne skal møde i god tid før kampens begyndelse og kontrollere bane samt opmåling, og de skal være på spillepladsen senest 5 minutter før spillet skal sættes i gang.

### § 18 INDBERETNING

#### § 18.1

Hjemmeholdet er ansvarlig for at indberette kampresultater til forbundet efter nærmere angivne regler. Undladelse heraf kan medføre bøde og/eller fratagelse af turneringspoints.

Ikke spillede kampe og udsatte kampe skal ligeledes indberettes.

#### § 18.2

I Elite- og 1. division skal begge hold foretage bedømmelse af dommerne. Der anvendes særligt skema. Undladelse heraf kan medføre bøde.

### § 19 DISCIPLINÆRE SAGER

#### § 19.1

Hvis en dommer efter at have fulgt de i cricketlovenes §§ 2.6, 18.5, 24.2 41.2 samt 42 beskrevne fremgangsmåder vedr. advarsler mm for spilleres overtrædelse af cricketlovene herunder ændringer og tilføjelser jf. dette reglement, finder det nødvendigt at indberette en eller flere spillere, skal dette meddeles til anførere og spillere jf. cricketlovene.

Desuden skal hver dommer indsende separat indberetning til forbundets sekretariat senest dagen efter kampen.

#### § 19.2

Bestyrelsen træffer på baggrund af dommernes indberetninger afgørelse i sagen. Der kan indhentes oplysninger fra øvrige parter i sagen.

#### § 19.3

For sanktioner henvises til DCFs Disciplinærreglement.

#### § 19.4

Bestyrelsens kendelser kan ankes til Amatør- og Ordensudvalget., dog kan en karantæne under 2 spilletage ikke ankes til Amatør- og Ordensudvalget.

En karantæne gælder alle klubbens hold.

#### § 19.5

Anvender en klub en spiller, som er idømt karantæne, taber klubben uanset resultatet af kampen. Endvidere kan idømmes en bøde.

Gentagelsestilfælde medfører fratagelse af turneringspoint.

Deltagelse i kampe i karantæneperioden kan medføre yderligere karantæne.

### § 20 PROTESTER

#### § 20.1

Protest vedrørende bane eller arrangement af kampen skal for at være gyldig meddeles af anføreren til dommerne før kampen, eller så snart uregelmæssigheden opstår.

#### § 20.2

Mener anføreren for et hold, at en dommer (dommerne) har afsagt en urigtig kendelse, skal han, hvis han ønsker at protestere, umiddelbart efter kendelsens afsigelse på selve spillepladsen over for dommerne nedlægge protest.

#### § 20.3

Den pågældende klub skal endvidere senest 3 dage efter kampen fremsende skriftlig indberetning om sagen til Dansk Cricket Forbunds sekretariat.

Poststempelt tjener som bevis for afsendelsesdato. Dommerne skal ligeledes indsende indberetning.

#### § 20.4

Protest fra tredje klub vedrørende en kamps afvikling eller anvendelse af ikke spilleberettigede spillere skal indsendes til sekretariatet snarest efter, at klubben er blevet gjort bekendt med forholdet.

#### § 20.5

Protester indgivet mere end 14 dage efter sidste kamp i pågældende kan ikke medføre ændringer af kampresultater.

#### § 20.6

En protest skal for at være gyldig ledsages af et depositum på 500 kr. Dette depositum tilbagebetales, såfremt protesten tages til følge.

### § 21 ØKONOMI

#### § 21.1

For deltagelse i forbundets turneringer betales et turneringsgebyr fastsat af bestyrelsen.

#### § 21.2

Til neutrale dommere udbetales et dommerhonorar på kr. 300,00 samt kr. 50,00 til diæter (kun gældende Eliterækken og 1. division). Desuden udbetales kørselsgodtgørelse på enten kr. 1,78 pr. km eller offentlig transport 1. klasse. Nødvendig overnatning godtgøres med kr. 179,- per gang.

#### § 21.3

Bestyrelsen fastsætter bødetakster for overtrædelse af turneringsreglementet.

Bøder idømt ifølge dette reglement tilfalder forbundet. Bøder under kr. 1001,- kan ikke ankes til Amatør- og ordensudvalget..

#### § 21.4

Den arrangerende klub får indtægterne ved kampen og afholder alle udgifter (herunder bolde) ved arrangementet af kampen, dog betaler den tilrejsende klub selv sine rejseudgifter.

## Forslag til turneringsreglement 2006

Ved kampe, der af bestyrelsen er henlagt til neutral bane, ved opryknings- og kvalifikationskampe, DM for kvinder samt ved omkampe, fordeles udgifter og indtægter ligeligt mellem de deltagende hold. I udgifterne må indgå bolde, afholdte rejseudgifter samt eventuelle andre udgifter, der aftales mellem klubberne jf. dog § 21.5. Rejseudgifterne kan dog højst beregnes svarende til udgiften på *fælles* klasse med offentlig transport (ikke fly) for 14 personer med størst mulig rabat. Afregning skal finde sted senest 14 dage efter kampens afholdelse, og i udgifter til natophold og morgenmad kan højst medregnes beløb svarende til de i § 21.2 nævnte.

§ 21.5

Rejse og opholdsudgifter for samtlige kampe i Elite- og 1. division (herunder også evt. kvalifikationskampe for så vidt angår holdene fra Elitedivision) udlignes mellem samtlige de i Elite- og 1. division deltagende klubber, således at Elitedivisionsklubberne indgår i én pulje og klubberne i 1. division i en anden pulje.

Dansk Cricket Forbund indskyder forlods kr. 15.000 i hver af udligningspuljerne. Dansk Cricket Forbund udregner umiddelbart efter afslutning af Elite- og 1. division samt kvalifikationskampene de udligningsberettigede udgifter for de enkelte klubber.

Ved kvalifikationskampe mellem hold fra de forskellige divisioner henregnes udgiften for det enkelte hold til puljen for den division, hvori holdet har spillet.

De udligningsberettigede udgifter udgør 9 kr. pr. kilometers afstand fra klubbens hjemby til modstanderklubbens hjemby og retur, idet der i kilometertallet forlods fradrages 200 km. Ved rejser mellem Jylland/Fyn og Sjælland/Lolland Falster regnes afstanden over Storebælt.

Kilometerafstanden regnes på grundlag af Kraks ruteberegning.

Deltager et hold i et dobbeltarrangement (to kampe på én weekend) tillægges 1000 kr. til de udligningsberettigede udgifter.

Såfremt den enkelte klubs udligningsberettigede udgift er mindre end den gennemsnitlige, må klubben betale differencen til puljen senest 1 måned efter opgørelsens fremkomst.

§ 21.6

Til rejserne i de ordinære udendørsturneringer for piger, juniorer, drenge, lilleput og miniput yder forbundet et tilskud på 4 kr. pr. kilometer over 25 km. (hen og tilbage), samt for så vidt angår rejser over Storebælt for disse grupper et tilskud på 300 kr. (hen og tilbage).

§ 21.7

Tilskud beregnes af forbundet på grundlag af indberetninger over afviklede kampe, og udbetales i forbindelse med regnskabsafslutningen **ultimo december** i regnskabsåret.

§ 21.8

For ordinære indendørsturneringer ydes et tilskud på 2 kr. pr. kilometer over 25 kilometer pr. hold, *samt broafgift*.

§ 21.9

For rejser i udendørsturneringerne om kvinde, junior, drenge og lilleputmesterskab (DM semifinaler og finaler) refunderer forbundet dog ligeledes efter ansøgning de afholdte rejseudgifter iflg. bilag, idet der dog højst kan refunderes et beløb svarende til transport på *fælles* klasse for 14 personer med offentlige transportmidler med størst mulig rabat. Forbundet kan arrangere evt. fællesrejser for de tilrejsende hold og vælger klubberne ikke at tage del i dem, kan der ikke kræves rejsetilskud. Er overnatning fornøden arrangeres og betales den af DCF. Klubberne skal indsende anmodning om refusion senest 3 uger efter kampen. I modsat fald er retten til refusion bortfaldet.

§21.10

Ovenstående gælder finder gælder også for indendørs-DM

## § 22 OVERTRÆDELSE AF TURNERINGSREGLEMENTET

§ 22.1

Overtrædelse af turneringsreglementet berettiger bestyrelsen til at idømme den klub der begår overtrædelsen bøde, udelukkelse, erklære kampe tabt eller at fratage turneringspoints.

§ 22.2

Dispensationer fra turneringsreglementet, tilladelse til kampflytninger mv. er kun gældende såfremt der foreligger skriftlig godkendelse fra bestyrelsen.

## § 23 DISPENSATIONSMULIGHED

§ 23.1

Når sportslige og/eller økonomiske forhold taler herfor kan bestyrelsen dispensere fra dette reglement.

## § 24 BESLUTNINGSKOMPETENCE

§ 24.1

Bestyrelsen kan uddelegere beslutningskompetencen jf. dette reglement udvalg.

## § 25 ÆNDRING AF TURNERINGSREGLEMENTET

§ 25.1

Ændringer i turneringsreglementet der berører elite- og 1.division samt ungdoms cricket kan indføres af bestyrelsen, hvis den/de samme regler findes i ICC/ECC's reglementer. Beløbene i § 21.2 justeres årligt af bestyrelsen.

§ 25.2

Øvrige ændringer i turneringsreglementet kan kun ske på et repræsentantskabsmøde, generalforsamling, hvor mindst halvdelen af de afgivne stemmer er for forslaget.

## Forslag til turneringsreglement 2006

*Alternativt forslag til §25*

### § 25                   ÆNDRING AF TURNERINGSREGLEMENTET

#### § 25.1

Bestyrelsen kan ændre i turneringsreglement. Enhver ændring skal fremlægges på førstkomende repræsentantskabsmøde. Hvis mindst 2/3 af de fremmødte stemmer imod ændringen, skal den oprindelige tekst genindføres.

#### § 25.2

Ændringer i turneringsreglementet der berører elite- og 1.division samt ungdomscricket kan indføres af bestyrelsen, hvis den/de samme regler findes i ICC/ECC's reglementer. Beløbene i § 21.2 justeres årligt af bestyrelsen.

# Forslag til turneringsreglement 2006

## POKALTURNERINGSREGLEMENT

### § 1 GENERELLE BESTEMMELSER

#### § 1.1

Der kan hvert år udskrives en pokalturnering. Turneringsledelsen kan på forhånd vælge at opdele i pokalturnering i en elitepokalturnering og en breddepokalturnering.

#### § 1.2

Turneringen bygger på cup-princippet. Turneringsledelsen kan dog vælge, at de indledende runder skal spilles som puljekampen. Såfremt dette vælges, er der ikke krav om at alle hold skal møde alle i puljen.

#### § 1.3

Bestemmelserne i turneringsreglement gælder også for pokalturneringen med de ændringer der angives i nærværende reglement.

### § 2 SPILLEBERETTIGELSE

#### § 2.1

En spiller kan kun deltage for én klub. Denne klub skal være den samme som spilleren spiller for i den ordinære turnering.

Såfremt en klub deltager med flere hold, regnes disse som forskellige klubber. Dog kan man frit deltage på et andet hold i klubben, hvis det hold man tidligere spillede på, er slået ud.

#### § 2.2

Såfremt en klub deltager i både elite- og breddepokalturnering, kan man ingen spiller deltage i begge turneringer.

#### § 2.3

I tilfælde af omkampe eller udsættelse af kampe kan kun de spillere som var spilleberettiget på det oprindelige tidspunkt deltage i omkampen/den udsatte kamp.

#### § 2.4

2 eller flere klubber kan deltage med et kombineret hold. Holdet spillere skal være spilleberettiget for den enkelte klub.

### § 3 CRICKETLOVENE

#### § 3.1

Der spilles efter Cricketlovene med de ændringer der er angivet i turneringsreglementets §11 samt de ændringer der angives nedenfor.

#### Lov 5

§5.3 Anførerne kan forlange ny bold ved starten hver innings. Bortset herfra kan ingen anfører forlange ny bold. Såfremt bolden undervejs bliver ubrugelig, skal den erstattes af en brugt bold af en standard der svarer til den oprindelige før den blev ubrugelig.

#### Lov 41

De under turneringsreglement angivne begrænsninger i markspillerens placering gælder ikke i pokalturneringen.

### § 4 AFVIKLING AF TURNERENGEN

#### § 4.1

Dansk Cricket Forbund fastsætter spilledag, tidspunkt og spillested for kampene.

Klubberne aftaler selv spilletid og pauser. De fastsatte

#### § 4.2

Kampene kan frit flyttes. Kampene kan dog normalt ikke flyttes til en senere spilledag.

Ved kampflytning skal der være mulighed mindst 5½ timers spil under normale lys- og vejrforhold

#### § 4.3

Forbundet udpeger som minimum neutrale dommere til semifinaler og finaler. I alle andre kampe skal hver klub selv stille med én dommer. Ved kampflytning i kampe med neutrale dommere er hjemmeholdet ansvarlig for at underrette dommerne om nyt spilletidspunkt.

#### § 4.4

En kamp består af 2 halvlege på højst 40 overs (Elite) hhv. 25 overs (Bredde). Anførerne kan aftale et mindre antal overs. Det sidst battende hold skal have mulighed for at modtage mindst 15 overs (Elite) hhv. 10 overs (Bredde)

#### § 4.5

En kaster må højst kaste 1/5 af det antal overs der er til rådighed ved kampens start.

#### § 4.6

Såfremt hjemmeholdet ikke kan stille bane, afvikles kampen på udeholdets bane eller alternativt på en anden bane som hjemmeholdet anviser. Kan dette heller ikke lade sig gøre, dømmes hjemmeholdet som taber af kampen.

#### § 4.7

Hvis det i løbet af kampen i elitepokalturneringen bliver klart, at kampen ikke kan færdigspilles, kan anførerne aftale en ny kamp på 15 overs til hver hold.

### §5 RESULTATET

#### §5.1

Turneringsreglementet §13 er gældende med nedenstående tilføjelser

## Forslag til turneringsreglement 2006

### §5.2

Vinderen af kampen er det hold der har scoret flest point, idet der gives følgende tillæg:

Elitepokal	Hold fra Elitedivisionen	0
	Hold fra 1. division	20
Breddepokal	Hold fra 2. division	0
	Øvrige hold	20

Såfremt antallet af overs reduceres, reduceres tillægget tilsvarende idet der afrundes nedad.

### §5.3

Ender en kamp uafgjort, erklæres det hold som har mistet færrest gærder som vinder. Har holdene mistet lige mange gærder, afgøres kampen ved kastekonkurrence jf. turneringsreglementets § 13.4. Denne bestemmelse gælder dog ikke puljekampe i de indledende runder, hvor kampen kan ende uafgjort.

### §5.4

Såfremt finalen ikke kan afgøres

## § 6

### ØKONOMI

#### § 6.1

For deltagelse i pokalturneringen betales et turneringsgebyr.

#### § 6.2

Ved deltagelse i finalen refunderer forbundet rejseudgifter for tilrejsende hold. Der refunderes maksimalt et beløb svarende til 14 personer med offentlig transport med størst mulig rabat.

#### § 6.3

Forbundet afholder i finalen udgifter til bolde og neutrale dommere. I alle øvrige kampe deles klubberne om udgifterne. Kørselsudgifter kan maksimalt indgå med et beløb svarende til 14 personer med offentlig transport med størst mulig rabat.